



COMUNE DI CASTIONE DELLA PRESOLANA
PROVINCIA DI BERGAMO

Il Responsabile dell'Area affari generali

rende noto che si procederà al

***all'affidamento del servizio di pulizia di alcuni immobili comunali
mesi diciotto (01/12/2018 – 31/05/2020)***

Oggetto dell'appalto

Servizio di pulizia dei locali (uffici / biblioteca) presenti nei seguenti immobili comunali:

- a) palazzo municipale – P.zza Roma, 3
- b) ex palazzo municipale – P.zza Roma, 1
- c) palazzina servizi – Via Manzoni, 18
- d) biblioteca comunale – Via Manzoni, 18
- e) archivio – Via San Marco
- f) sala studio - Via Manzoni, 18.

Capitolato / progetto e disciplinare

Documentazione disponibile alla voce “[BANDI DI GARA](#)” sul sito internet istituzionale dell'Ente.

Selezione

Indagine di mercato: aggiudicazione al miglior offerente.

Procedura di aggiudicazione

Art. 36, comma 2, lett. a) del Dlgs n. 50/2016, tramite procedura sul mercato elettronico pubblica amministrazione Me.PA..

Presentazione istanza

Gli interessati possono presentare istanza di partecipazione all'indagine di mercato inviando richiesta scritta, in carta semplice, al Comune di Castione della Presolana, con allegato, debitamente compilato e sottoscritto, la documentazione prevista dal disciplinare.

L'istanza e gli allegati, firmati digitalmente, devono pervenire al protocollo generale del Comune – P.zza Roma, 3 a Castione della Presolana (Bg), entro le ore 09,00 del 20 ottobre 2018, via PEC all'indirizzo comune.castionedellapresolana@cert.legalmail.it.

La pratica è trattata presso l'Ufficio segreteria (orario ufficio: dal martedì al venerdì dalle ore 8,30 alle ore 12,30 – sabato dalle ore 8,30 alle ore 12,00 – mercoledì dalle ore 15,00 alle ore 18,00).
Responsabile del procedimento: Adriano Pasinetti – tel. 0346 60017 int. 206 / fax 034660045
e-mail comune.castionedellapresolana@cert.legalmail.it .

Il Responsabile dell'Area
Adriano PASINETTI

*(Documento informatico firmato digitalmente ai sensi del testo unico
D.P.R. 445/2000 e D.Lgs n. 82/2005 e norme collegate)*